Bugün Uart iletişimde UDP’de yaptığım gibi struct yapısı gönderme görevi aldım. Bunu observer design çerçevesinde yapmam istendi. Trendyol mantığıyla çalışacak, ürün fiyatı 1 saniyede bir değişecek, dinlenen veri ile de bir grafik çizdirmem gereken bir projeye başladım.

Trendyol1 ve Trendyol2 diye proje açtım. Uart ile structı byte array olarak karşı tarafa iletebildim ama karşı taraftan bu veriyi alıp structa çeviremedim, System.AccessViolationException hatası aldım.